



#EDUCARSINBARRERAS

www.fechiteme.cl



# TENIS DE MESA: EL DEPORTE Y SUS REGLAS



Por  
**Guillermo Coydán P.**  
**Francisco Hernández B.**  
**Miguel Lagos G.**

# UN POCO DE HISTORIA...



- **1880:** Nace el “Pequeño Tenis”.
- **1900:** Se introduce la bola de celuloide.
- **1926:** Se crea la ITTF y se realiza el 1er Campeonato Mundial.
- **1943:** Se funda la CONSUTEME.
- **1988:** El TM es un deporte olímpico.
- **2003:** Chile realiza el 1er Mundial Junior.
- **2009:** 7º Mundial Junior en Colombia.



# ¿EN QUÉ SE DIFERENCIAN?



## PING-PONG

- Es un pasatiempo o **HOBBY**, con fines **RECREATIVOS**.
- Es una actividad **OUTDOOR**, se juega al aire libre.
- Reglas **CONSENSUADAS**, con acuerdo de jugadores.
- Materiales **FUNCIONALES**, de fácil reemplazo y bajo costo.
- Se aprende por **IMITACIÓN, ENSAYO Y ERROR**.

## TENIS DE MESA

- Es un **DEPORTE**, con objetivos **COMPETITIVOS**.
- Es una actividad **INDOOR**, sólo en recintos cerrados.
- Reglas **UNIVERSALES**, fijadas por su ente regulador, la ITTF.
- Materiales **CERTIFICADOS**, de alto estándar y mayor precio.
- Se enseña por **PRINCIPIOS y ESQUEMAS** de entrenamiento.

# HABLANDO EL MISMO IDIOMA

*A buen entendedor...*

- ✓ **ENCUENTRO:** Enfrentamiento entre 2 equipos.
- ✓ **PARTIDO:** Confrontación entre 2 jugadores o parejas.
- ✓ **JUEGO:** Lo que en Latinoamérica conocemos como SET.



- ✓ **JUGADA O RALLY:** Período en que la bola está en juego.
- ✓ **LET:** Jugada con resultado no anotado (anulación).
- ✓ **TANTO:** Jugada con resultado anotado.



# HABLANDO EL MISMO IDIOMA

*A buen entendedor...*



- ✓ **MANO DE LA RAQUETA:** Mano que empuña la raqueta.
- ✓ **MANO LIBRE:** Mano que no porta la raqueta.
- ✓ **GOLPE:** Contacto lícito del jugador con la bola.

- ✓ **OBSTRUCCIÓN:** Contacto ilícito del jugador (o lo que vista o lleve) con la bola.
- ✓ **SERVIDOR:** Jugador que golpea en primer lugar la bola.
- ✓ **RECEPTOR:** Aquél que golpea en segundo lugar la bola.
- ✓ **CONJUNTO DE LA RED:** la malla, su suspensión y fijaciones.



# CONOCIENDO A SUS ACTORES...

- **ORGANIZACIÓN:** Ente encargado de proveer todas las condiciones necesarias para realizar un evento. Compuesto por directivos, personal administrativo y logístico. Incluye patrocinadores y auspiciadores.
- **GERENTE DE COMPETICIÓN (GC) o DELEGADO TÉCNICO (DT):** Es el enlace entre la Organización y la ITTF. Encargado de administrar las inscripciones, realizar los sorteos pertinentes e informar adecuadamente los resultados.





# CONOCIENDO A SUS ACTORES...



- **JUEZ GENERAL (JG):** A cargo de todo el recinto de competencia y el desarrollo del evento. Resuelve todo asunto reglamentario. En ausencia del GC o DT, asume todas sus funciones.
- **JUECES ADJUNTOS:** Colaboradores del JG. Asumen funciones de un área específica (zona de juego, árbitros, área de llamada, resultados, etc.), ejerciendo jurisdicción en las decisiones relacionadas.

# CONOCIENDO A SUS ACTORES...

- **ÁRBITROS:** Encargados de la conducción de un partido o encuentro, en un horario y mesa determinados. Velan por la correcta aplicación del Reglamento y las Directrices del evento.
- **JUGADORES:** Protagonistas de la justa deportiva, son los participantes directos de los partidos, compitiendo en *fair play* y brindando el mejor espectáculo.





# CONOCIENDO A SUS ACTORES...



- **CONSEJERO:** Persona facultada para dar instrucciones a un jugador o pareja en un determinado partido. Por *Equipos*, la figura a la cabeza de la banca es el **CAPITÁN**.
- **PÚBLICO:** Asistentes al evento deportivo. Se deben ubicar en una zona delimitada, alejados de la zona de juego. Alientan a sus jugadores y disfrutan de la competencia.

# COMPORTAMIENTO ESPERADO

## JUGADOR(A)

- Conducirse con respeto, honestidad y empatía.
- Presentarse con la antelación suficiente a cada partido.
- Disponer de la indumentaria necesaria y en regla.
- Informar su consejero al árbitro, previo al inicio.
- **Conocer el Reglamento.**





# Consejos para un tenimesista exitoso...



- Nunca intentes responder un servicio cuando aún no estás listo.
- Si ves un LET que el árbitro no, levanta la mano, pero sigue jugando hasta que el árbitro lo decrete.
- Si tienes dudas sobre la legalidad de un servicio, consúltalo entre jugadas. No interrumpas una para reclamar.
- No reacciones con violencia ante un fallo adverso. El único perjudicado serás tú.
- Cuando tengas dudas sobre la aplicación o interpretación de una regla, pide llamar al Juez General.
- Disfruta jugando y el público disfrutará contigo. Los aplausos serán la prueba.





# COMPORTAMIENTO ESPERADO



## CONSEJERO(A)

- Conducirse con respeto, honestidad y empatía.
- Identificarse de manera adecuada al árbitro.
- Dar instrucciones sólo en los momentos permitidos.
- Contribuir al correcto desarrollo del evento.
- **Conocer el Reglamento.**

# Consejos para dirigir exitosamente...

- Si no sabes quién va a dirigir a un jugador, instrúyelo para que le diga al árbitro: “*El primero que llegue*”.
- Si concurre a un evento con más de un jugador, cuando dirijas a uno, asegúrate que los demás alienten desde las graderías.
- Ante discrepancias sobre la petición de un TO, prevalece el jugador en *Individuales* y el capitán en *Equipos*.
- Recuerda que en pruebas *Individuales* (Singles y Dobles), sólo el jugador o pareja puede apelar.
- Cuidado con quién informas como “*capitán*”, pues es el único que puede presentar una apelación en una prueba por Equipos.
- Siempre respeta los tiempos establecidos. Demorar a tu jugador sólo lo perjudica.



# SABÍAS QUE...

- ❖ La mesa puede ser de cualquier material y color (oscuro, mate y uniforme).
- ❖ La línea superior blanca de la red no es mandatoria.
- ❖ Aún es legal el uso oficial de pelotas de celuloide.
- ❖ La raqueta puede tener cualquier tamaño y forma.
- ❖ En el servicio, la bola puede ingresar por un lateral de la mesa (siempre tras la línea de fondo).





# SABÍAS QUE...

- ❖ Si el árbitro no puede ver bien un servicio, está facultado para solicitarle al jugador que lo modifique.
- ❖ La advertencia por un mal servicio es sólo para aquel caso que merece duda (máximo 1 advertencia por jugador o pareja por partido).
- ❖ Si el receptor está en silla de ruedas (*Singles*), un servicio que salga por un lateral será LET.
- ❖ Si en un servicio, la pelota roza la red y el receptor la toma antes de que golpee su superficie (obstrucción), no se considera como una mala recepción.



# SABÍAS QUE...

- ❖ El doble golpe no deliberado no está sancionado.
- ❖ Un jugador en silla de ruedas no puede apoyarse en la superficie de la mesa con su mano de la raqueta para golpear, pero sí después de haber golpeado.
- ❖ En dobles, el jugador que comenzó recibiendo en un juego puede no ser quien comience sirviendo en el siguiente.
- ❖ Siempre que se dispute el último juego posible de un partido, los jugadores deberán cambiar de lado cuando el primero de ellos alcance los 5 puntos, aunque sea a 1 set.





# SABÍAS QUE...

- ❖ Un jugador perderá automáticamente el punto si su mano libre toca la superficie de juego.
- ❖ Un jugador perderá el punto de manera automática si roza apenas la red (él o cualquier cosa que vista o lleve).
- ❖ Aunque se produzca un error en el orden de servicio, recepción o lado, todos los tantos previos a dicha detección serán válidos.
- ❖ Existe un *Contador de Golpes (Regla de Aceleración)*, cuya única función es contar en voz alta los golpes del receptor.





# SABÍAS QUE...

- ❖ El récord Guinness del punto más largo en tenis de mesa, ocurrió en 1936 y duró nada menos que **¡¡2 horas y 12 minutos!!**... Ahora tenemos la *Regla de Aceleración*.
- ❖ A los paralímpicos de pie no se les aplica ninguna diferencia reglamentaria con respecto a sus pares convencionales, salvo en cierta flexibilidad específica en el servicio.
- ❖ A un jugador se le permite jugar descalzo, si es por razones culturales.
- ❖ A partir de octubre de 2021, podrás usar un lado negro y el otro de cualquier otro color vivo.



# #ENLACESWEB



## REGLAMENTOS:

<https://www.ittf.com/committees/umpires-referees/documents/> (sección *Handbook*)  
<https://www.rfetm.es/descargas-13>

## EQUIPAMIENTO OFICIAL (*listado de gomas -LARC-, bolas, pisos, etc.*):

<https://www.ittf.com/equipment/>

## CANALES YOUTUBE

<b>ITTF</b>	<a href="https://www.youtube.com/user/ittfchannel">https://www.youtube.com/user/ittfchannel</a>
<b>ULTM</b>	<a href="https://www.youtube.com/user/ITTFLatinAmerica">https://www.youtube.com/user/ITTFLatinAmerica</a>
<b>CONSUTEME</b>	<a href="https://www.youtube.com/channel/UCV_jPPQP795Q_nw_hgp4bdg">https://www.youtube.com/channel/UCV_jPPQP795Q_nw_hgp4bdg</a>
<b>FECHITEME</b>	<a href="https://www.youtube.com/user/fechitemechannel">https://www.youtube.com/user/fechitemechannel</a>



#EDUCARSINBARRERAS

www.fechiteme.cl



!!! GRACIAS !!!